NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 9

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

SOLDI E TERRORE

Questo mese vi portiamo con la fantasia a spaziare in mondi lontani, tra la certezza di essersi persi nelle galassie e la voglia di diventare miliardari. Nel primo caso sarete praticamente in balia dei razzi della vostra astronave. Solo se funzioneranno potrete cavarvela. Nel secondo caso invece avrete la possibilità di dare un colpo alla vostra vita normale diventando ricchi come Paperone. Siamo sempre, sia chiaro, nel regno della fantasia e del computer. Infatti alle galassie sono dedicati Life Force e Inside Outing mentre Not a penny more, not a penny less è un'avventura per ambiziosi. Un po' di guerra (Gun Boat) e di sport (California games) completano il quadro.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 9 - Periodico mensile - Maggio 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16-7-1987 Sped. abb. post. gr. 11 /70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 8467545 - Stampa: Grafika '78 - Pioltello (MI).

SULLA CASSETTA

4	FANTASY	CICLE
5	JUST GO!	MAGGY BAGGY
6	ACE	SEA HUNTER
7	PALLAVOLO	DEFAX
8	FLASH MATCH	FIGHT TRAIL
9	HIGH WAY	PUB
10	SKY WOLF	CHOP FIGHTER
11	THE KNIGHT	BAT BALL
12	NEW BAT	A FLIGHT
13	INCUBI	500 C.C. G.P. 2

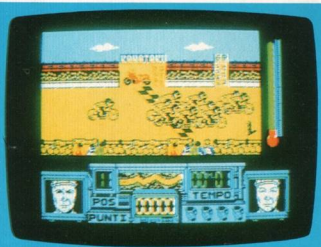
IN QUESTO NUMERO

14	Life Force: sopravvivere nella galassia
18	Inside Outing: il terrore è tra noi
23	California Games: giochi all'aria aperta
26	Gun Boat: una corazzata inaffondabile

FANTASY

Dopo il tuo risveglio ti ricordi vagamente di uno stranissimo sogno in cui eri rimasto l'unico essere umano sopravvissuto dopo un catastrofico sconvolgimento causato dalla rottura del delicato equilibrio tra realtà e fantasia. Quest'ultima era infatti diventata padrona del pianeta e le cose più assurde costituivano la realtà di ogni giorno. Ma ora con raccapriccio ti trovi circondato da pazzesche creature da incubo e ti rendi conto che il tuo non era un sogno! Ed ora ti ricordi che esiste un solo modo per riportare l'ordine nel mondo sconvolto; infatti rammenti delle strane parole secondo cui dovrai combattere i mostri fantastici mentre dovrai cercare e catturare delle lettere magiche sparse un po' ovunque. Solo se riuscirai a completare vivo la tua missione potrai così comporre la frase magica che riporterà il tuo mondo come era prima di questo incubo.

CYCLE



State per vivere l'emozionante Gran Premio Internazionale di ciclismo e sicuramente ci tenete a fare una figura degna del migliore fuoriclasse che voi andrete ad impersonificare.
Il vostro obbiettivo primario é quello di vincere il maggior numero di tappe possibili, in modo tale da diventare il campione della lega e passare così al turno successivo. Hai a disposione 5 biciclette e quando raggiungi 5000 punti, avrai come bonus una bicicletta supplementare.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

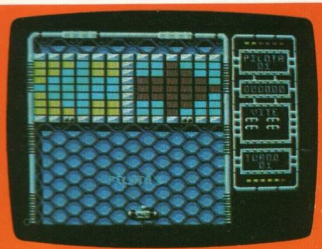
RUN/STOP	pausa
RESTORE	riparte

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

SU/GIÙ	I, Q - pedalata
SINISTRA	H,J,K - frena
DESTRA	L - accelera
FUOCO	ENTER salta/calcia
P	pausa
FUOCO/SÙ	colpo di piede su
FUOCO/GIÙ	colpo di piede giù
FUOCO/DESTRA	salta

JUST GO!



Paese che vai, gioco che trovi! E su Digos IV il più popolato pianeta di Deimos ecco il Just GO! (dal nome del segnale di via libera). Se vorrai partecipare verrai sistemato in una simpatica navetta polimorfa di fronte ad una barriera di olocubi che dovrai colpire, in una sorta di tennis, con una sfera disgregante così da aprire un varco ai pericolosi xiloidi che dovrai poi abbattere o catturare ottenendo punti a tuo favore. In ogni schema che durerà fino alla distruzione degli olocubi, alcuni di questi rilasceranno dei sistemi che, se riuscirai a catturare, conferiranno alla tua navetta particolari caratteristiche tali da facilitare o complicare il gioco. Se sarai abile e fortunato avrai la possibilità di diventare il nuovo campione e godere dei privilegi che su Digos IV vengono ad essi riconosciuti. Ah, dimenticavo la pena per la sconfitta su questo pianeta non è solo la distruzione della navetta, ma anche del suo contenuto!!!

MAGGY BAGGY

Una specie di gioco dell'oca con una differenza: giocate con dei veri serpenti.
Come nella versione tradizionale, lo scopo è, per ogni giocatore, spostare i simboli prescelti del numero di caselle mostrate sul dado.
Il vincitore è il primo che arriva alla casella numero 100. Durante il giro, ogni giocatore, vedrà mostrata sulla parte bassa del video, le caselle correnti e quelle di destinazione.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

J	joystick
K	tastiera
SPAZIO	per definire i tasti

SPECTRUM

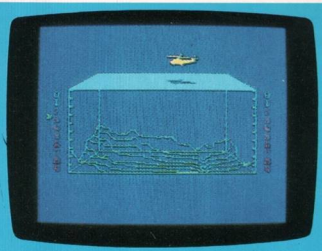
JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2

T,U,O,6	sinistra
Y,I,D,7	destra
Q,W,E,R,9	su
A,S,D,F,8	giu
SPAZIO, CAPS, Z,X,C,V,B,N,M,0	seleziona
BREAK	nuovo gioco
H	pausa
ENTER	suono OFF
L	musica ON/OFF
1 e BREAK	resetta computer

ACE

L'asso della astronautica militare della Confederazione Unita è stato informato durante una riunione supersegreta presso il quartier generale che, nonostante la strenua difesa delle nostre forze, dei pirati dello spazio alieni si sono impossessati delle provviste vitali custodite sui cinque pianeti gemelli che circondano la stessa Alpha Omega. Il tuo compito sarà quindi quello di raggiungere questa zona della galassia, sorvolare ogni singolo pianeta distruggendo tutte le forme di vita aliena, che incontrerai sul tuo cammino. Se poi riuscirai a raggiungere le installazioni offensive e a colpirle otterrai una supervelocità oltre a numerosi bonus. Potrai anche recuperare delle bombe neutroniche molto utili.

SEA HUNTER



Missione impossibile!
Ecco come dovrebbe chiamarsi il tuo compito, basato sul pattugliamento di una zona di mare ai fini di salvaguardare la libertà di navigazione nel mondo. Hai a disposizione una sofisticata nave e il tuo stato attuale ti verrà mostrato, in tempo reale, mediante una mappa sullo schermo. Quando la tua nave ha bisogno di riparazioni puoi, usando i simboli a forma di bandiera, fare la riparazione che necessita stando attento però a non confondere tali simboli con quelli che rappresentano le basi nemiche.
Infatti quest'ultime lanceranno contro di te orde di aerei per cercare, naturalmente, di distruggerti.
Una volta riparata la nave, potrai cambiare la tua attuale posizione e sarai pronto nuovamente per il pattugliamento.
Attento quindi alle bandiere recanti il simbolo del sol levante, rappresentano basi nemiche.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

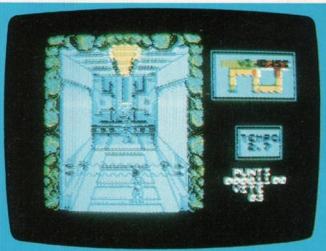
JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 (porta sx)

L	su
SYSHIFT	giù
Z	sinistra
X	destra
ENTER	fuoco

PALLAVOLO

Dopo un lungo anno di selezione le migliori squadre di pallavolo si sono date appuntamento alla finalissima per il campionato del mondo. I migliori atleti dotati delle migliori schiacciate e delle più potenti gambe stanno infatti per disputarsi l'ambito trofeo di platino. Tu farai parte di una di queste squadre agguerrite e giocando contro il tuo CBM-64 o contro alcuni tuoi amici potrai contribuire al successo o alla sconfitta della tua formazione. Le regole del gioco sono quelle ben conosciute della pallavolo e la maggiore difficoltà sarà per te quella di spostare il tuo uomo sul campo e colpire con precisione la palla. È consigliabile, prima di giocare, un breve allenamento per esercitare l'occhio alla posizione corretta da tenere in campo.

DEFAK



Vi trovate in un labirinto micidiale, pieno di pericoli e di ostacoli. Il vostro compito non è certo uno dei più semplici e sicuramente vi costerà parecchio prima di riuscire a completare la missione. Distruggere gli obbiettivi, attraversare il labirinto, bloccare le vie d'entrata e quelle d'uscita, sarà il vostro scopo principale.
Il tutto si svolge in un solo ambiente o scenario, ma gli ardui livelli del gioco non vi permetteranno il lusso di distrarvi un solo attimo.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO per lanciare

SPECTRUM

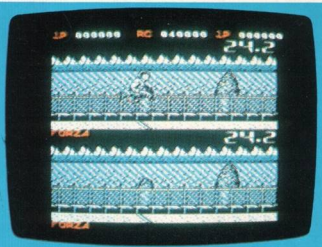
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

SPAZIO	salta
S	su
X	giù
M	destra
N	sinistra
A	fuoco

FLASH MATCH

Nel mezzo di una insidiosa giungla hai trovato la ricetrasmittente da cui il colonnello è riuscito a inviare un SOS prima della cattura da parte del nemico. Ora tu, armato fino ai denti, hai il difficile compito di superare le difese nemiche e spingerti avanti fino al quartier generale dove il tuo colonnello è tenuto prigioniero. Ma per riuscire nella tua difficile missione dovrai aprirti la strada con tutte le armi disponibili e tra furiosi corpo a corpo potrai anche rifornirti con le bombe nemiche fino ad impadronirti dei loro tank per aumentare la tua forza distruttiva. Avanza con cautela e stai molto attento alle trappole, perché un innocuo cespuglio o una insignificante baracca potrebbe nascondere insidie pericolose come un nido di mitragliatrici o di peggio. Auguri e buona fortuna...

FIGHT TRAIL



È un gioco di notevole difficoltà che richiede agilità e, soprattutto forza muscolare senza la quale vi riuscirebbe difficile completare la gara.
Dovrete muovere il Joystick il più rapidamente possibile e mantenere la velocità ai valori più alti e salire così, con grandi balzi, sulle varie palizzate e recinti che si presenteranno durante la vostra corsa.
Verso la fine dello schema dovrete confrontarvi con una scala orizzontale e, saltando e aggrappandovi ad essa, dovrete percorrerla in tutta la sua lunghezza il più velocemente possibile.
Se riuscirete a completare il percorso di guerra prima che il tempo si esaurisca, vi sarà accreditato un bonus.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO bombe e usa carri armati

SPECTRUM

JOYSTICK - KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

HIGHWAY

Spesso quando la fantasia corre libera si possono desiderare le cose più irraggiungibili. Una di queste può essere passare una bella giornata a bordo di una superpotente auto di quelle costosissime in compagnia di una graziosa fanciulla e correre a rotta di collo su e giù per le autostrade? Ma avete idea di quanto possono essere pericolosi questi sogni? Bene allora eccovi l'occasione di provare questa esperienza. Sul vostro monitor vi troverete al volante di un bolide incredibile a 2 marce capace di velocità pazzesche e con tanto di bella ragazza. Usando la joystick per accelerare e frenare e il bottone del fuoco per cambiare marce, lanciati in una folle corsa cercando però, tra curve pericolose, sorpassi azzardati ed imprevisti di ogni genere di riportare a casa non solo la tua pelle, ma anche quella della tua innocente e dolce compagna.

PUB

È la notte di Natale e con la tua famiglia ti rechi in un classico pub all'inglese per festeggiare con gli amici questa magica notte, bevendo pinte di birra. Controllando il tuo simbolo scelto, potrai muoverti fino alla posizione dove pensi di poter prendere il bicchiere di birra.
Quando hai scelto il bicchiere da prendere, premi uno di tasti per selezionare e, durante il gioco per ogni bicchiere preso ti verrà accreditato punteggio.
Il vincitore sarà colui che riesce ad ottenere il punteggio più alto prima che il tempo a disposizione si esaurisca.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

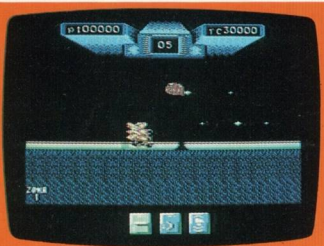
FUOCO	cambia marcia

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2

T,U,O,6	sinistra
Y,I,D,7	destra
Q,W,E,R,9	su
A,S,D,F,8	giù
SPAZIO, CAPS, Z,X,C,V,B,N,M,0	seleziona
BREAK	nuovo gioco
H	pausa
ENTER	suono OFF
L	musica ON/OFF
1, e BREAK	resetta computer

SKY WOLF



Dopo il tuo atterraggio sull'inesplorato pianeta Xeros sei stato catturato da strani alieni che hanno smontato la tua nave ed inviato i pezzi su vari pianeti per studiarli. Ora che sei riuscito a fuggire, ti sei impadronito di un caccia alieno, ma non conoscendolo, sei solo riuscito ad usarne le armi e a spostarti a larghi balzi. Con queste limitazioni, tuttavia, cercherai di raggiungere i pianeti della federazione Xeriana e su ciascuno di questi dovrai raggiungere e recuperare ad uno ad uno i pezzi della tua nave. Ricordati che potrai solo spostarti a balzi per cui per non schiantarti sulla superficie dei pianeti dovrai balzare da una piattaforma elastica all'altra con slancio sempre crescente. A complicarti la missione ci penseranno poi gli alieni che a colpi di laser cercheranno ad ogni costo di fermare la tua avanzata. Difenditi e vendi cara la pelle.

CHOP FIGHTER

Un completo gioco di azione che ti vede alla guida di un elicottero da guerra completo dei più sofisticati strumenti di rilevamento.
Dovrai perlustrare una vasta zona nemica per sconfiggere le basi aeree d'appoggio; sulla destra c'è rappresentata una bussola che ti indica la direzione che stai seguendo e, premento il tasto N, potrai invertire tale direzione.
È un gioco di sicuro interesse strategico e, la mappa, che ti appare sullo schermo se premi il tasto M, conferma la mentalità strategica che ci vuole per portare a termine un gioco di questo genere.
Stai attento a non andare in stallo e soprattutto al carburante e ai danni che riporti durante il volo.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

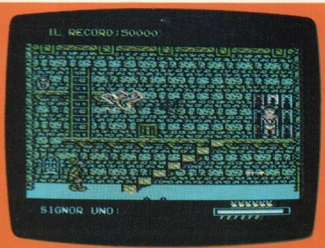
SPAZIO	pausa
Q	fine gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Opzioni e menù a video

THE KNIGHT

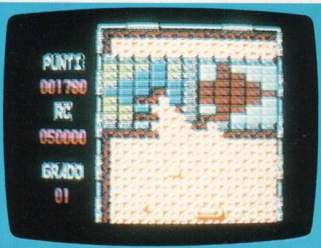


Per sposare la tua amata principessa dovrai uccidere tutti i dragoni e raccogliere tutte le 180 lampade (in particolare quella nera). Sembra una sfida impossibile, ma se troverai il mago di corte ti darà 2 magie, una per uccidere e una sfera magica. Ora vai per il regno cercando le lampade custodite da enormi dragoni, streghe e troll. All'inizio di ogni sezione, in totale sono 20, troverai una cesta con 9 calze che dovrai riempire con altrettante lampade. Ma poiché non puoi portarne più di una per volta dovrai ogni volta che ne avrai una tornare alla cesta per riporla. La lampada nera è quella più speciale e proprio per questo è custodita dal dragone più forte che la difenderà fino alla morte, il che significa che per essere sicuro di non scordarla da qualche parte dovrai uccidere tutti i draghi che incontri.
Potrai raccogliere altri oggetti utili come gli strumenti musicali che ti fanno saltare di più, le armi che aumentano il tuo potere di fuoco, cibo e bevande che danno energia.

JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa
Q	fine gioco
FUOCO	inizio gioco
F2	ricomincia

BATBALL



Gli spettacolari ed entusiasmanti muri tornano sul vostro schermo per darvi emozioni sempre più forti, e grandi colpi di scena.
Innanzi tutto dovrai cercare di fare il maggior numero di punti possibili in modo tale da superare il maggior numero di schemi e quindi, di raggiungere i più alti punteggi.
Quest'ultimi variano a secondo di cosa colpisci con la pallina, comunque si va' da un minimo di 60 punti fino ad un massimo di 140, dipende dal colore dei mattoni che abbatterai.
Raccogliendo la capsule che scendono dall'alto, otterrai diversi bonus ad esempio la lettera P ti darà una vita extra, la lettera E invece allungherà la tua racchetta, la lettera L ti permetterà di usare la tua racchetta come un potente cannone lancia razzi, insomma ci sono tante tante sorprese e toccherà a te scoprirle tutte. Ricorda anche che a 50.000 punti avrai una vita omaggio e ti assicuro che le vite non sono mai abbastanza.

JOYSTICK SINCLAIR

CAP/SHIFT, Z,X,C,V	sinistra
SYSHIFT, SPAZIO, B,N,M	destra
ENTER, L,K,J,M,G,F,D,S,A	fuoco

NEW BAT

Una volta in quasi tutte le fiere paesane c'era il baraccone del tiro a segno e numerosi erano gli uomini che volevano mettere alla prova la loro mira colpendo dei barattoli a colpi di fucile, successivamente, con l'avvento dell'elettronica questo gioco è stato computerizzato e con il fucile si deve colpire per mezzo di un microlaser un bersaglio su un video; ecco invece che nel 2080 la cosa è un po' cambiata e con una sfera d'acciaio devono essere colpiti dei rettangoli colorati, che a volte rilasciano delle sfere. Queste sfere hanno diversi colori e quando ne raccogli una si accenderà la lettera del colore corrispondente nell'alto del tabellone. Quando ne avrai raccolte 5 per ogni colore otterrai una abilità speciale nel gioco. Alcune sfere hanno inoltre una lettera, queste daranno la possibilità di attivare le vite extra, di far rallentare le sfere o di aumentare la tua velocità, ma per fare ciò dovrai premere lo spazio durante il gioco e procedere alla scelta. Prova quindi questo entusiasmante tiro al bersaglio, ma ricorda se sbaglierai il rimbalzo verrai distrutto perdendo ciò che avrai ottenuto.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	per definire i tasti
FUOCO	per lanciare

A FLIGHT

Ti trovi nella malvagia vallata di Kritos e devi attraversarla superando le immani difficoltà che ti si presenteranno durante il cammino. Gli strani esseri demoniaci si apposteranno in ogni punto e dovrai cercare di individuarli e sconfiggerli.
Lo schermo è diviso in due finestre, quella superiore, dove viene segnalata la posizione dei tuoi nemici, e quella inferiore dove viene evidenziata la tua posizione attuale.
Cosa molto importante è, in primo luogo, posizionare i tuoi "aiutanti spia" in luoghi che andrai a scegliere, tenendo presente che il tuo aiutante primario svolge un ruolo di grande importanza quindi cerca di posizionarlo, premendo il tasto fuoco, in un punto di assoluta strategia. Solo così la vittoria finale sarà tua.. eroe!!!

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

INCUBI

Tutti i ricordi ancestrali e le paure che giacciono negli angoli più remoti della nostra mente e chi ci trovano descritti nelle antiche storie e leggende ritornato a galla durante il sonno nei nostri sogni. Il protagonista della nostra avventura dovrà riuscire a sconfiggere le terrificanti creature dei suoi via via più terrificanti sogni e raggiungere sano il momento del risveglio, tenendo presente che il superamento di ogni scena corrisponde a 6 minuti di sonno. Dovrà raccogliere oggetti quali l'acqua santa, che elimina mostri come meduse, teschi, ragni, vampiri, dei, fantasmi; l'orologio che rallenta il movimento dei suoi nemici; la croce che fa scappare i non morti come zombi, lupi mannari; il revolver e i proiettili, se ne trova due raddoppia la sua portata di fuoco, infatti non tutte le creature vengono uccise con un solo colpo. Se poi sarà fortunato troverà anche la pistola e i proiettili d'argento che uccidono all'istante i non morti. Le armi in suo possesso vengono mostrate nell'inventario, dove si sistemano a mano a mano che vengono raccolte sempre a sinistra, e può usare quelle più a destra. Potrà trovare altri oggetti utili come le ali, che aumentano la portata del salto, calici che diminuiscono lo stato di sogno o trasportatori per muoversi facilmente in una scena.
Riuscirà ad arrivare al mattino?

JOYSTICK PORTA 2

JOYSTICK GIÙ	ruota inventar.
FUOCO	usa oggetti

500 C.C. G.P.2

Sempre più difficile, sempre più impegnativo, questa volta abbiamo voluto offrirvi un gioco di difficoltà sempre più crescenti. A differenza di 500 C.C., in questo gioco dovrete affrontare circuiti ben più ardui e pieni di ostacoli, che renderanno la gara molto più difficile, quasi ai limiti delle capacità di un pilota.
Ci sono circa 20 livelli di difficoltà, che dovrete superare uno ad uno per guadagnarvi la fama di "asso della velocità".
Attento al turbo della tua moto, che ti farà volare alla velocità di 280 kilometri orari aumentando sempre più i rischi di collisioni.

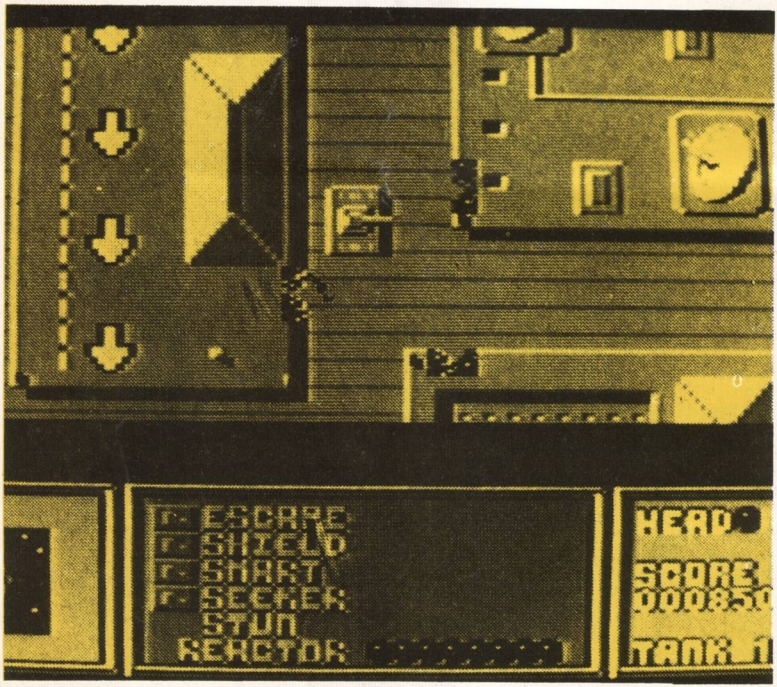
TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 CURSORE

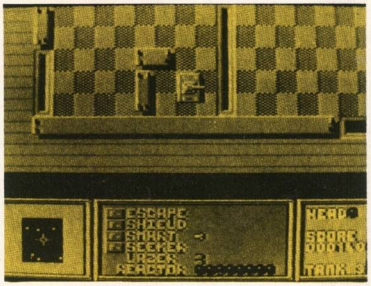
Q	accelera
A,F	frena
I,O	sinistra
P	destra
FILA BASSA	turbo
H	pausa
A	riparte dopo H

LIFEFORCE

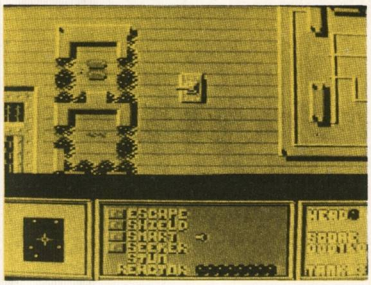
Life force è ambientato in una centrale nucleare in orbita, infestata da tanti minuscoli e fastidiosi insetti. Il tuo compito è (nel cosmo tu sei Rentokil man) togliere questa infestazione, sicuro e tranquillo nella tua mega-vasca. Questo è un altro di quei giochi che, come se fosse una veduta dall'alto, ti donano ampi scenari attraverso una serie di grafici a "bassori-



lievo''. Lo scopo è abbattere e distruggere un totale di 8 Flexible Robot Caterpillar (bruchi meccanici) che circolano velocemente attorno alla Centrale.
A parte loro, c'è un vasto ''assortimento'' di cattivi, che non hanno molto a che fare col tut-



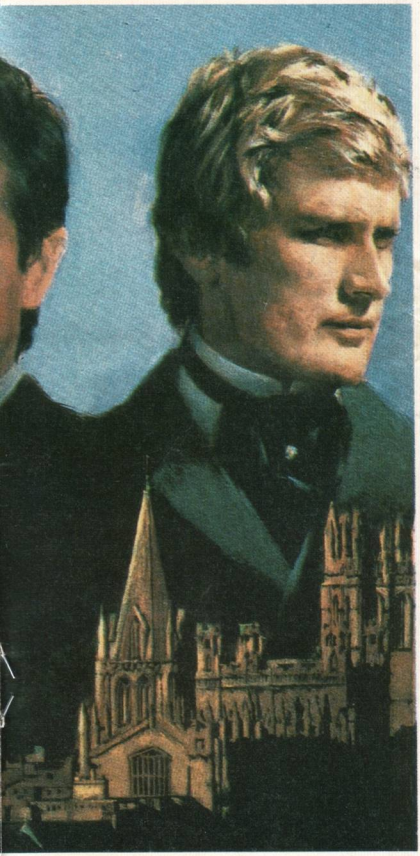
to, ma che si mettono sulla tua strada per cercare di ucciderti. Tu viaggi in una vasca fornita di una torretta, ma non di una vasta e completa gamma di armi. Hai un raggio laser con una limitata quantità di energia, e un campo di forza anch'esso limitato. Lanciato come un missile, attraverso la centrale, potrai raccogliere bombe, missili e altra forza laser. Ma, per cominciare, guarda non hai nulla di cui vantarti. È importante raccogliere ogni tipo di arma.
Se la tua forza laser diminuisce, riuscirai a colpire temporaneamente solo i ''cattivi'' più piccoli e cercherai di esaurire i tuoi colpi migliori contro gli Frc. In ugual misura, il tuo campo di forza diminuisce ogni qualvolta è acceso per un lungo periodo. Ma può essere ricolmato, e vedrai come...
Le poche bombe e missili disseminati attorno ti verranno utili molto in fretta. Le armi sono sempre rinchiuse qua e là nei muri, dovrai aprirti dei varchi per permettere alla tua vasca d'entrare. Sorvola un'arma e poi... raccoglila.
Gli Frc, molto importanti per te, non appaiono molto spesso, quindi cerca di arrangiarti in fretta, prima che scompaiono. È inutile inseguirli, sono di molto più veloci del tuo mezzo di locomozione. Conoscerai un Frc, molto presto. È un cingolato unito da tanti punti. Il corpo: una fila di punti rossi con uno blu in cima. L'idea è sparare a tutti quelli rossi, e lasciare soltanto quello blu. Quando l'Frc si ferma, puoi facilmente sorvolarlo. Potrai subito vedere che in cima c'è un'astina per il combustibile nucleare; ne avrai bisogno 8 di queste per completare il tuo compito e stabilizzare la centrale.
Gli 8 Frc sono chiaramente divisi nei 3 livelli che tu percorrerai in ordine. E nonostante tu abbia 3 vasche, il gioco termina sia quando vieni colpito dai ''cattivi'' piccoli, che ti sorprendono scoperto dal tuo scudo, sia che tu venga colpito giusto in testa da un Frc. Dovrai usare la tua uscita di sicurezza per fuggire se le cose si mettono male. Solo premendo 244/stop riuscirai a catapultarti fuori dalla tua vasca (che scoppierà) per poi usare la seconda vasca a tua disposizione, senza ricominciare il gioco di nuovo.
Lo scenario a suo modo è divertente e curioso, perché non ci sono limiti di nessun genere e nessun particolare ''zapping'' da attuare (percorso a zig-zag). Usa semplicemente il tempo a tua disposizione sapedo che presto o tardi un Frc farà la sua apparizione. Se compi un'esplorazione completa e approfondita vedrai quelli che sono i luoghi dove sono collocati i depositi d'armi e dove, di solito, gli Frc bazzicano e vivono ecc. ecc.
Graficamente **Life force** non è niente di speciale, abbiamo già visto questo tipo di scenari troppo spesso. Il programmatore avrà da divertirsi parecchio tutto sommato con i piccoli ''cattivi'' e gli effetti delle esplosioni. A parte



ciò, sia la tua vasca che gli Frc sono delle creazioni un po' sconcertanti. **Life force** è un gioco bello e competitivo che diventa veramente avvincente una volta che hai iniziato l'avventura.

NOT A PENNY MOR
NOT A PENNY LESS

I libri di Jeffrey Archer sono diventati dei best seller e fra questi c'è **Not a penny more, not a penny less**, sul quale si basa questa avventura. Prima di tentare il gioco, ho cercato nel libro qualcosa che li collegasse, ma non ho trovato un nesso. Senza essere scritta particolarmente bene, la storia è molto intricata, e posta in un mondo ben lontano dai lettori: dei ricchi di buona famiglia che mirano a far rapidamente fortuna senza lavorare, comprando azioni dopo aver ricevuto informazioni da chi



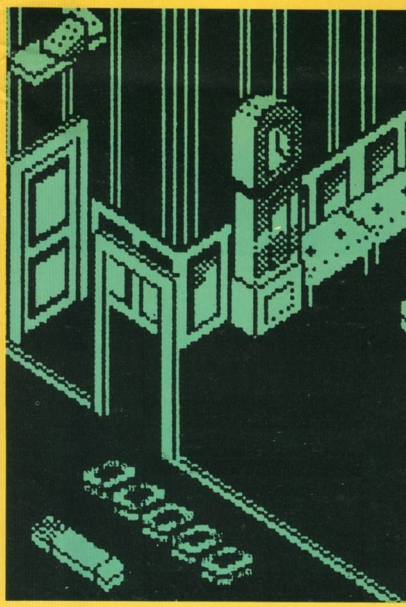
è nel giro. Ma il gioco non rende bene. Il valore delle azioni scende a pochi giorni dall'acquisto, uno scherzo architettato da un certo Harvey Metcalfe, il cattivo della storia.
Gli sta bene per essere stati così avidi e parassiti, direi. Ma, a parte il fatto che sono stati economicamente rovinati, si sentono truffati e decidono di recuperare il "loro" denaro dal cattivo, per un totale di 250.000 dollari, non un penny di più, non un penny di meno. Affrontali, sono proprio dei disonesti.
La storia è inclusa nella confezione, con il gioco di avventura che, ahimé, è quasi peggio, e mi ha fatto rimanere incredulo non sapendo che erano i programmatori.
La prima cosa da sottolineare è il modo in cui il comando scritto in basso sullo schermo sparisce appena si preme il tasto di return. È vero, l'ultimo comando impostato può essere richiamato con un tasto di funzione, ma ciò è di poca utilità se si stanno provando vari vocabolari per eseguire una certa azione, in quanto il tentativo precedente, che non ha avuto successo, non può essere rivisto. E credimi, il vocabolario è così limitato, che devi sempre fare molti tentativi.
Ogni volta che il giocatore ripete l'esperimento o imposta un altro comando non appropriato, viene insultato con battute del tipo PIANTALA DI PERDERE IL TUO TEMPO, e PARLI UN INGLESE COMPLETAMENTE DIVERSO DAL MIO.
L'altra cosa incredibile della quale devo informare il giocatore si evidenzia dopo che ha raccolto un po' di items, e vorrebbe farne un inventario. Per fare ciò non sono riuscito a trovare nessun comando, e nelle istruzioni il problema non è neanche considerato. Ho provato con I, INV, INVENT, INVENTORY, TAKE INVENTORY e LIST, ma tutti mi hanno dato una bella risposta sarcastica.
Sembra che gli items che sono stati presi non possano essere persi e, all'inizio del gioco, una macchina fotografica che avevo preso da un armadio era ancora lì quando l'ho riaperto più tardi. Forse la peggior caratteristica del gioco — peggio ancora dei grafici — anche ammettendo che può essere spento, è la parola. Sembra che sia emanata da un malato di mente o che soffre di un eccesso di parlantina. Così, quando ho raggiunro il classico SMETTILA DI SPRECARE TEMPO E TORNA AL MAGDALEN (giochi interpretando la parte di un professore di Oxford) me ne sono andato in bagno a vomitare....

INSIDE

C'erano stati alcuni giochi ambientati in una stanza tridimensionale prima che **Knight Lore** sbalordisse tutti. La Edge aveva cambiato leggermente il gioco con **Fairlight 1 e 2**, che trasse spunto dal precedente e che aggiunse una vasta gamma di opzioni, oggetti da raccogliere e simili. Ma tale perfezionamento non era definitivo, poiché ora vi è **Inside Outing**, il più sofisticato gioco tridimensionale ambientato in una stanza. **Inside Outing** è ambientato in una mangione dell'orrore. Voi siete uno scassinatore esperto di arti ingannevoli. In particolare voi siete in grado di trovare oggetti che altre persone hanno nascosto, e si tratta di oggetti di valore. Questa volta invece siete un bravo ragazzo. La proprietaria della casa vi ha assunto per compiere delle indagini nella casa, per riportare alla luce dodici gioielli nascosti dal precedente sconvolto proprietario della magione. Colui che aveva nascosto i gioielli era un inventore pazzo ed i risultati dei suoi esperimenti costituiscono i principali ostacoli del gioco: non pipistrelli o vampiri in questo rudere, ma canarini giganti e animali domestici dalle enormi dimensioni. Voi potreste stupirvi del fatto che un canarino può essere... Al presente la vicenda risponde alle vostre aspettative, anche se incute timore: virtualmente ogni oggetto può essere rimosso e virtualmente ogni cosa ha un suo peso ed una sua velocità.

Voi potete spingere e tirare tavoli, rimuovere quadri, forse si nasconde qualcosa dietro di essi? Voi non solo potete spingere il tavolo da biliardo, ma potete anche saltare su di esso e infilare le palle da biliardo nelle buche!

Questo è il gioco che più fedelmente riproduce in un programma per il computer un mondo in miniatura. In altri giochi quando tentate di fare una stupidata, fallite. In **Inside Outing** voi potete fare qualche sciocchezza ed avete successo! Talvolta i problemi di questo gioco non sono diversi da quelli di **Knight Lore** o **Head Over Heels**. Ad esempio l'uscita di una stanza può essere bloccata da una fila di mobili. L'obiettivo allora è quello di rimuoverli in

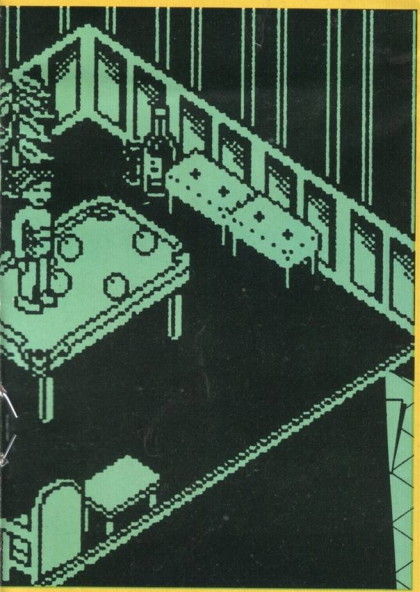


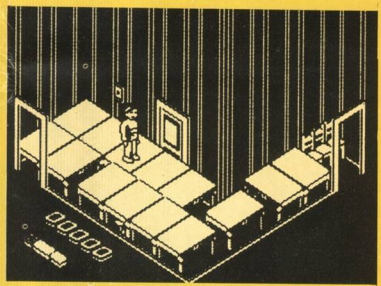
modo da sbloccare l'uscita, ma vi è un problema: un canarino gigante vi fa perdere energia. Il tentativo di eliminare l'uccello non è la soluzione ideale: la vostra energia non ha una durata considerevole. La soluzione potrebbe essere quella di trovare qualcosa che lo distrugga o qualcosa con cui stordirlo. Ma cosa? Ricorrere a dei bocconcini di formaggio potrebbe essere un'ottima idea, ma vi sono dei topi giganti...

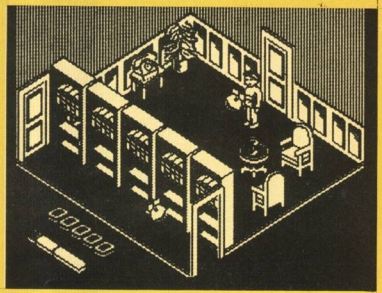
Nel gioco **Fairlight** vi sono altri problemi — oggetti assortiti per i quali dovete trovare un uso appropriato, o combinazioni di oggetti che vi permettono di ottenere altri oggetti con i quali risolvere altri problemi...

Il paragone migliore di **Inside Outing** è con **Det Dexter**, un gioco superbo, l'unico che mi fece desiderare di possedere un Amstrad. Il pregio di entrambi i giochi è che sono molto dettagliati, con grafici ben realizzati e puzzles ingegnosi. Presto imparerete a informarvi di ogni cosa — non lasciate nessun tavolo o quadro intatto. Senza dubbio questo è il migliore gioco tridimensionale dopo **Head Over Heels**.

TING







QUESTO MESE IN EDICOLA

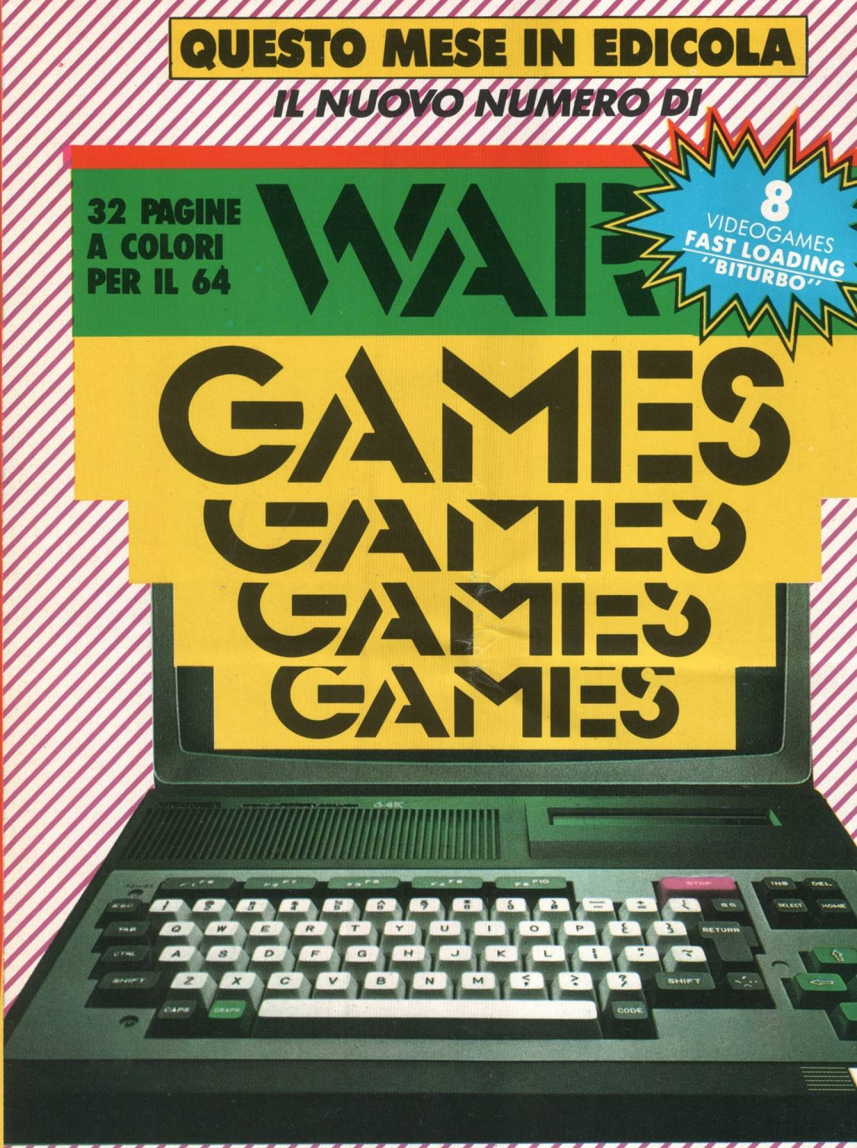
IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR

8 VIDEOGAMES **FAST LOADING "BITURBO"**

GAMES GAMES GAMES GAMES



PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

SPECIAL PROGRAM 32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64 - N. 34 - in edicola il 2 maggio

È IN EDICOLA!

SPECIAL PROGRAM 32 PAGINE A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K - N. 43 - in edicola il 2 Ma

CALIFORNIA GAMES

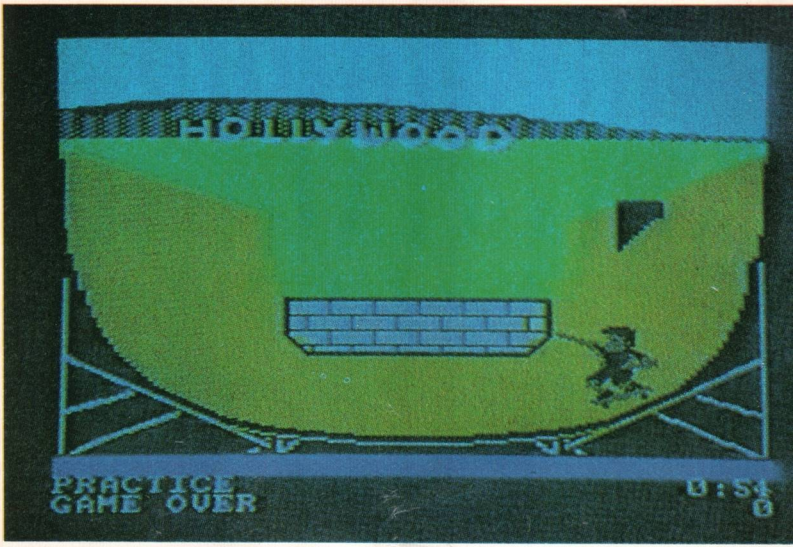
O per l'amore del cielo! Ma non lavorano mai questi californiani? Sembra che trascorrano tutto il giorno sulla spiaggia sotto il sole o facendo ciò che si suppone voi facciate quando indossate un paio di bermuda e schiamazzate a tal punto da disturbare i segnali radio di una stazione aerea vicina.

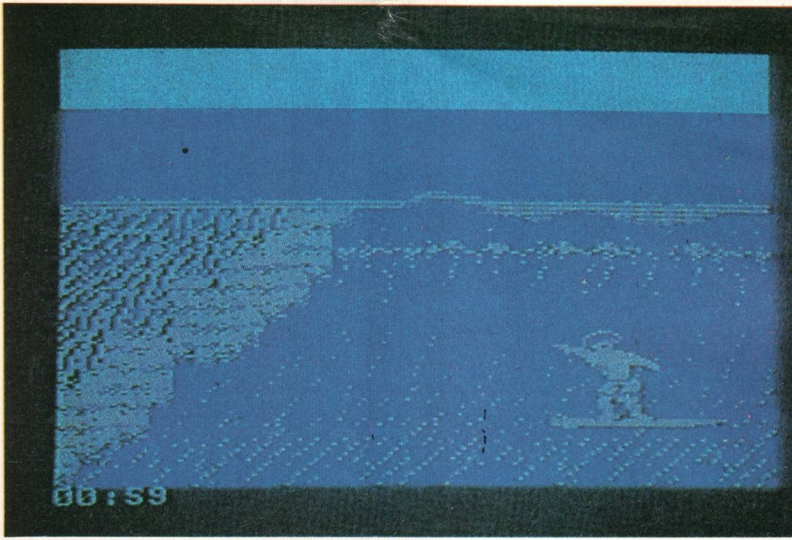
Considerate **California Games**, ad esempio. Nessun segno del vecchio giornalaio per un lavoro part-time vacante. Qui si va in giro pigramente indossando una varietà di abiti da tempo libero, e si alterna lo sport e la tintarella. Sulla cassetta vi sono sei eventi pseudo-sportivi ed essi sono in ordine: lo skateboard, la corsa nel sacco, il surf, il pattinaggio a rotelle, la corsa Bmx e i frisbee. Molti di questi giochi sono a voi sconosciuti poiché sono esclusivi dei californiani.

Quando caricate un menù vi chiederà di seguire una lunga serie di procedimenti, dove voi potete nominare ogni giocatore (sino ad otto) e decidere lo sponsor. Vi sono opzioni del joystick/tastiera ed altre piccole cose che dovete sopportare in modo da proseguire nel gioco.

Dapprima vi è lo **skateboard**: voi dovete solo aumentare la velocità spingendo la leva di comando verso il basso e verso l'alto, in modo da realizzare un enorme arco con lo skateboard. Lo scopo è quello di realizzare il maggior numero di imprese rischiose nel limite di 75 secondi. Vi sono in tutto sei di questi numeri pericolosi, ed è assai eccitante se si tenta di realizzarli nel modo migliore. I grafici del gioco sono molto efficienti e delicati.

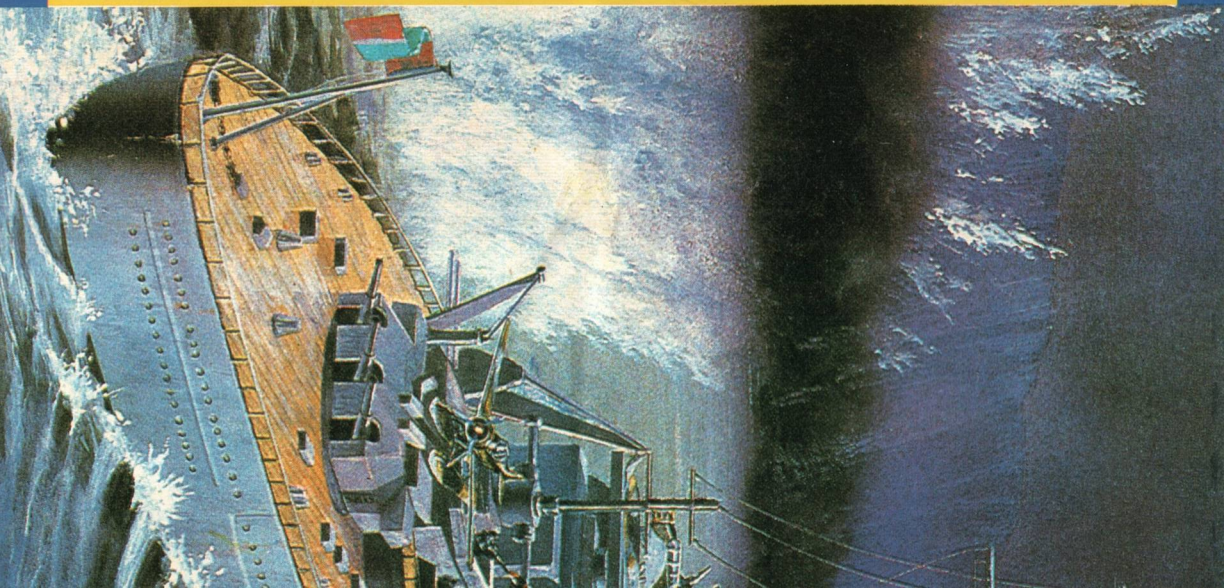
Il gioco **Foot Bag**, o come meglio è conosciuto la corsa nel sacco, è senza dubbio l'evento che suscita maggiori

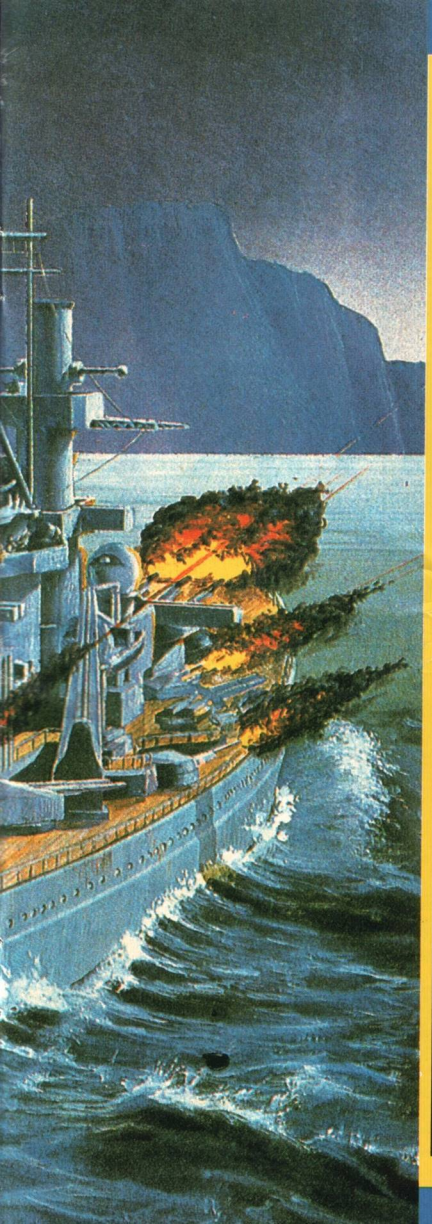

PRACTICE
GAME OVER


00:59

risate. Non perché vi sia qualcosa di sbagliato in esso, ma perché siete così stupidi mentre contorcete le gambe in posizioni assurde nel tentativo di mantenere in aria il vostro puntino bianco. È proprio come mantenere in aria un pallone da calcio, oltre al fatto che sembrate stupidi. Il **surf** è l'evento più divertente di tutta la cassetta. All'inizio vi trovate sulla sommità di un'onda, dovete scendere aumentando la velocità e di nuovo risalirla prima di raggiungere la sommità dello schermo. Proprio quando state per raggiungere la cima, premete il pulsante Fire e spostate a destra il joystick e voi decollerete. È complicato realizzare tuffi perfetti sebbene sia molto remunerativo. Comunque questo è l'evento più rilassante e divertente. Il **pattinaggio a rotelle** e la **corsa Bmx** sono entrambi un po' noiosi. Essi sono fedeli alle regole del gioco e richiedono di aumentare il più possibile la velocità e di evitare gli ostacoli della strada. Mentre vi esercitate sui pattini a rotelle, voi siete nei panni di una ragazza. Queste sezioni non sono molto valide: voi non riuscite a raggiungere quella velocità che rende il gioco eccitante e le acrobazie limitate rendono entrambi i giochi noiosi. Il gioco del **disco volante** è meglio conosciuto come frisbee. Epyx ha fatto il possibile per dare una buona impressione del gioco, ma visivamente non è molto eccitante. Voi dovete regolare la vostra forza e l'angolatura del lancio. Ciò è possibile tentando di bloccare una linea ondeggiante in una corretta posizione sulla sbarra. Il gioco è abbastanza complicato e voi dovete essere molto accorti nel cogliere il momento opportuno ed attenti al punto in cui volete fermarvi se non volete realizzare un lancio patetico. Una volta lanciato il disco voi potete seguirlo su un monitor che si trova sulla sommità dello schermo. Il movimento seguente è quello di raccogliere il frisbee. Voi muovete un altro personaggio a destra e a sinistra e quando voi giudicate che il disco è all'altezza della mano, dovreste essere in grado di intercettarlo. Se fate un lancio lungo rischiate di fallire: solo con un lancio breve potete fare un tuffo, che a sua volta può essere positivo o negativo, ma con migliori possibilità.

GUNBOAT





La Five Ways ha cominciato a produrre software da ormai quattro anni, lanciando i libri dell'editore Macmillan sul mercato dei giochi per il computer con le loro regate, i loro rally e le simulazioni atletiche.

L'ultima produzione, legata al titolo **Piranha** di Macmillan, è un "shot'em up" con movimento orizzontale che ti mette al comando di una nave da guerra super segreta, armata pesantemente. L'obiettivo è di attraversare le acque interne nemiche, simili ad un labirinto, e distruggere quattro basi navali.

Naturalmente la tua intrusione all'interno delle acque del nemico non passa sotto silenzio e la tua avanzata è ostacolata da una profusione di navi da guerra aggressive, navi portaelicotteri e truppe da terra e tutti sparano per uccidere.

Un pannello in basso sullo schermo visualizza il carburante della nave e le scorte di munizioni, la velocità e le condizioni del motore. I danni vengono riparati e il carburante e le munizioni rifornite se attracchi a uno dei depositi nemici sparsi nei canali. La tua nave può ruotare in senso orario e antiorario, e può avanzare o andare a marcia indietro. Sei armato di cannoni, missili sensibili al calore, siluri e cariche da profondità, il tutto in quantità limitate. il tasto di fuoco attiva i cannoni mentre le altre armi vengono lanciate dalla tastiera.

Per dirla tutta, questa organizzazione è più che altro scomoda: non è molto divertente cercare di manovrare la nave mentre stai lanciando missili, siluri e cariche da profondità, soprattutto quando l'azione diventa incandescente. In ogni caso, se anche vuoi giocare utilizzando solo i tasti non ti semplifichi di molto il lavoro. Il controllo è lento e questo significa che il nemico ha invariabilmente di fronte a sé un bersaglio facile. Per fortuna l'azione è prevedibile, con le forze nemiche che appaiono e fanno fuoco sempre nella stessa posizione ogni volta che giochi.

Il suono è scarso, sempliciotto e spesso addirittura irritante, e i grafici sono in genere blandi. Il movimento è liscio come la carta vetrata, con lo schermo che a volte balla soprattutto quando la nave si ferma per permettere il cambio della scena.

Gunboat è sotto tutti i punti di vista un gioco un po' vecchiotto e gli manca proprio il divertimento e la raffinatezza delle precedenti produzioni **Piranha**. Speriamo che il resto della loro produzione di software pronto alla commercializzazione non abbia lo stesso destino.

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nost lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridici di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo circa 800 giochi per Commodore 64 su Floppy Disk da L. 500-2000 tra cui: Dragon's Lair, Summer Games 1, 2, 3, Olimpiadi Barbare, BC 2, Incantatore 1, 2, Ghost'n Goblins, Paper Boy, Scuola Pazza, 007 Nuovo, Baseball 2 e svendo duplicatore Vic 20-64 a L. 30.000.
Gianpiero Altobelli - Via Nazionale Appia Verde - S. Maria Capua V. (CE) - Tel. 0823/844829.

● Volete Software per il vostro CBM 64: Arcade, Adventure, Utility, e simulazioni di qualsiasi tipo, vendo a L. 300 l'uno, esclusa cassetta e spese postali.
Giuseppe Piconese - Via Settembrini - Melendugno (LE) - Tel. 0832/831282.

● Vendo utiliti e giochi per CBM 64/128 ZX 48 e MSX 80 per informazioni scrivere o telefonare a: Nicola Concia - Via Grassi 8 - Pavia - Tel. 0382/462360.

● Compro il gioco Karateka originale con i quadri che funzionano tutti (esistono certi tipi copiati che funzionano fino al 3 quadro) il tutto a L. 18.000.
Guido Giovannini - Via Principe Umberto 85 - Roma - Tel. 7311596.

● Compro a prezzo ragionevole espansione 38-16K + manuale e istruzioni per Vic 20 contattatemi al più presto. Telefonare di pomeriggio.
Tommaso Stracqualursi - Via Matrice 7 - S. Giovanni Incarico (FR) - Tel. 0776/549480.

● Cerco e compro il programma per trasformare lo ZX Spectrum in C64. Scrivetemi al più preso, non ho il telefono.
Stefano Ragni - Via M. Poletti 58 - Bastia U. (PG).

● Vendo ben 31 giochi per CBM 64 a sole L. 12.000, tutti su Turbo Tape, tra i giochi: Tennis, Bandits, Falcon Patrol e molti altri!
Paolo Gasperoni - Via Caroncini 47 - Roma - Tel. 06/879130.

● Cerco gioco del calcio del Vic 20 in espanso da scambiarsi con rulttiron oppure con Destro Yee o Astro Fighters (in espansi).
Fumaneri Emiliano - Via Oliosi 20 - Verona - Tel. 045/572696.

● Per ZX Spectrum 48K il "Club Spectumat" vende giochi come: Athena, Deathwish 3, Exolon, Out Rin, Combat School e moltissime altre novità e non!! Max serietà, annuncio sempre valido.
Tevoi Massimiliano - Via Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Fantastico!! Vendo disco con 2 super games per CBM 64 a L. 4000. Alcuni sono: Porno Games, Sexy Break Out, Porno Puzzle, Ghostbusters, Visitors, Gremlins, Super Car, Commando, e altri mille. Spese di spedizione a vostro carico.
Maurizio Grossi - Via Bottini 28 - Pavia - Tel. 0382/466755.

● Causa passaggio sistema superiore vendo Commodore Vic 20 + 10 cartucce tra le quali: Golf, Omega Race, Sargon 2 Chess + 25 cassette di giochi + manuali in italiano + libro 32 programmi per Vic 20 più come usare il tuo Vic 20 + sintonia per un computer Vic 20 al prezzo di L. 150.000.
Pugliese Vincenzo - Via Largo Trasimeno 4 - Rieti - Tel. 0746/480865.

● Vendo giochi per Spectrum 48K. Possiedo le ultime novità dall'Inghilterra tra cui: Wonderboy, The Sentinel, Gauntlet, Ghost'n Goblins, Quartet, World Games. Sono disposto anche a scambi. Ah! dimenticavo ho anche molte Adventure. Telefonare ore pasti.
Placchi Simone - Via Marsala 68/C - Verona - Tel. 916123.

● Vendo per C64 Es 48K la premiata ditta "Leo Paolo association" offre moltissimi ed entusiasmanti giochi ed utility. Citiamo alcuni giochi. S48K Match Day, Skool Daze 1, 2, Roky Horro Show. C64. Summer Winter Games, Impossible Mission, Roky Horror Show a L. 1000 cad. + nastro. Telefonare ore pasti ai numeri 055/2011448/2313794.
Del Re Paolo - Via Don Minzoni 10 - Impruneta (FI).

● Scambio numerosi giochi per Commodore 64 solo su tape tra cui: Barbarian, Dragon's Lair 2, Laurel & Hardy, Zolyx, Championship, Artic Antics, Tank, Slop Fight, Renegade, Athena, Bubble Bobble.
Marco Salvadeo - Via Salvadeo 27 - Scaldasole (PV) - Tel. 0382/996755.

● Vendo CBM 64 quasi nuovo, più registratore, più joystick. Telefonare ore pasti.
Enrico Toscano - Via S. Fortunato 138/B - Bassano del Grappa - Tel. 0424/27006.

● Compro il gioco di Dracula, calcio, spettacolo, Dragon's Lair, corsa macchine.
Gino Velletri - Vico Monterodimi 12 - Napoli - Tel. 412537.

● Vendo 150 giochi a L. 30.000 (200 lire l'uno). Pensateci! Poi vi voglio offrire si possedete un CBM 64 il programma che fa parlare il computer, a L. 5.000 o 15.000 secondo l'ordine (100 giochi L. 15.000 - 100-150 L. 5.000).
Pietro Frediani - P.zza IV Novembre 11 - 55053 Chivizzano (LU) - Tel. 0583/77783.

● Possiedi un Commodore 64/128K? Hai un Modem? Cosa aspetti allora, iscriviti al fantastico Modem Club il primo ed unico in Italia ed il tuo divertimento cambierà in meglio con fantastiche novità nel ramo delle trasmissioni di dati in Italia e all'estero.
Per chiunque s'iscriverà con la modica cifra di L. 8.000 annuali avrà in regalo il programma per collegarsi con il «Videotel Sip» - Spedite la cifra richiesta ed un dischetto vuoto ed in 10 giorni massimo vi sarà recapitato tessera e software.
Modem Club Italia - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo 9 giochi su cassetta per Commodore 64/128 e sono: The Fabulos, Wanda, Frankie, Goesto Hollywood, Egbert, Football Americano, Attacco delle aquile, Aaargh! Condor, Care Figter ecc. Telefonami.
Francesco Trivisonno - Via S. Lorenzo 20 - Campobasso - Tel. 0874/66480.

● Vendo stupendi giochi tutti a L. 1.000 (la maggiorparte in disco) come: Super sprint, Bubble Bubble, Kikstart 1-2, Spindizzy, Int. Karate 1 e 2, Nebulus, Buggy Boy, Solomon's Key, Out Run, Thundercats, West Bank, Basil the Great, Mouse detective, Plasmatron, Histerya, Jack the Nipper 2, Quedex, Morpheus, Road Runner, Star Paws, Street Hassle e tanti altri. Posseggo anche lo Shoot'em up costr. kit! Cerco inoltre Ram Page (anche scambio giochi).
Dimitri Canello - Via Mt. Ortone, 16 - Padova - Tel. 049/620959 ore pasti..

● Il Gruppo By-Soft vende video-game a L. 4.000 il dischetto pieno, tutti dei più nuovi.
By-Soft - Via A. Diaz, 66/A - Forlimpopoli (FO) - Tel. 0543/743056.

● Cerco disk drive con relativa interfaccia per ZX Spectrum a prezzo ragionevole. Telefonare o scrivere a:
Luca Floriani - Via Arno 7 - Verona - Tel. 045/956933.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi stracciatissimi (L. 300-1.500). Ho tutti i migliori giochi su cassetta che mi arrivano settimanalmente da USA e Inghilterra. Massima serietà. Spedisco lista giochi gratis.
Mauro Bertino - Via Nosalini 8 - 12073 Ceva (CN) - Tel. 0170/71859.

● Vendo ZX Spectrum 48K garanzia totale della Sinclair fino in giugno. Joystik Kempston - re tore Sanyo - tastiera - 10 cassette gioco a L. 2 trattabili.
Andrea Negro - Via Pirano 8 - Udine 0432/480242.

● Vendo le ultime novità da U.S.A. e Ingl per ZX Spectrum e C64 con arrivi settimanali. do a disposizione molti titoli non ho scritto i comunque qualunque richiesta sarà esaudi
Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a - Tel. 0985/72128.

● Vendo tutte le novità del mercato inglese ricano (giochi ancora inediti in Italia) per Spe 48K e CBM 64. Qualche esempio: Outrun, Hang-on, Match II, Yogi Bear, Andy Capp, Shark Rastan, Buggy Boy, Platoon, il tutto ac prezzi.
Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a - Tel. 0985/72128.

● Compro disperatamente Road Runner, Th Ninja, Scoobydoo, Popeye e Karateka a L. l'uno (i primi due fino a 3.000).
Gerli Alfredo - Viale Italia P. Primavera - Me

● Vendo giochi stupendi: 1942, Pierino, Moto Race, Transformer, Renegade, Dechatlon Ping Pong, Hipper Sport e numerosi giochi ed inoltre vendo Silent Service I e II. Telefono pasti.
Nicola Polanzan - Via Montello 2 - Padova 049/638563.

● Compro a L. 50.000 Dragon's Lair per Giulio Lessi - Via Piccardi 1 - Trieste.

● Compro giochi come: Dragon's Lair, Co do, Zombie, Olimpiadi I e II, Over the Top, F New York, Lotta libera, Top Gun, Rocky, ec 2.000.
Roselli Marco - Via Medaglie D'Oro 86 - Rom 3582514 ore pasti.

● Eccezionale! Vendo giochi e utility per C ore 64 e 128 in abbonamenti mensili a L. o singolo disco con giochi a sole L. 4.000. An timanali/ultime novità come (Outrun, Test Di Star Soccer, Winter Olimpics '88).
Francesco Nognes - Via F. Cerlone 11 - Napo 081/624382.

● Vendo giochi tra cui: Dragon's Lear I e II, Prix, Spy V5 Spy I, II e III, Cobra, Wonder Bo Banck, Thander Cat's, Miami Vice, Barbari stupendo Combact School (Full metal jack
Nicola Polanzan - Via Montello 2 - Padova 049/638563.

● Siamo 3 ragazzi. Vendiamo i migliori gi cui The Last Ninja, Mask, Indiana Jones, Rar Buggy Boy, Super Sprint, Basket Master, S I e II, Winther I, California, World Games.
Daniele Bellato - Via S. Giuseppe 10 - Padov 049/637313.

● Vendo giochi su cassetta + joystick prezzi.
Carlo Rea - Via Bertolotti 21 - Rivarolo Ca (TO) - Tel. 0124/28616.

● Possedendo oltre 7000 videogames, su richiesta riempio dischi interi di giochi che po a L. 10.000 cadauno. Telefonare ore 14 o Spese di spedizione comprese.
Patrizio Bacci - Via Pietro Gori - Livorno - Tel.

● Il Club Spectumat avvisa i gentili lettori vo delle ultimissime megasbalorditive nov Spectrum 48K e Amiga!
Massimiliano Tevoi - V.le Spolverini 37 - 371 rona - Tel. 045/529312.

● Attenzione! A tutti i possessori di ZX Sp 48 e 128 K + 2. Volete essere un vero Ga

sters? Telefonate o scrivete al club «acchiappa giochi» e potrete ricevere a casa vostra i migliori giochi messi in commercio all'infimo presso di L. 1.000-1.500 a seconda del numero. E ricordate: sentite dei passi nel computer? Uno spirito vi impedisce di finire un gioco? Un fantasma sta nel vostro registratore? Niente paura!
Bruno Martelli - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Compro giochi per Commodore 64 e Spectrum 48K-Plus, solo su cassetta, cerco in particolare: Space Ace, Indiana Jones, Howard the duck, Flash Gordon, Athena!
Andrea Guglielmino - Via Aulo Gabinio 5 - Roma - Tel. 7662690.

● Possessori di uno ZX Spectrum 48 e 128 + 2! Volete diventare un perfetto gamebuster? Il club degli acchiappagiochi vi offre ogni mese giochi favolosi che cambieranno la vita del vostro computer! Non potete perdere questa occasione per iscrivervi e diventare un Gamebuster! Questo mese tra i tanti giochi «acchiappati»: Arkanoid, Wonderboy, Dragon's Lair I e II, Enduro Racer, Gauntlet, Head Over Hells...
Bruno Martelli - Via Mazzini, 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Problemi con il vostro software? Fantasmi nel computer? Spiriti invadenti dentro il registratore? Niente paura! Telefonate o scrivete ai Gamebusters e potrete diventare uno dei nostri! Quando sarete degli acchiappagiochi potrete usufruire di tutte le ultime novità all'infimo prezzo di L. 1.000-1.500 a seconda del numero di programmi. Cosa aspettate allora?
Bruno Martelli - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Vendo giochi per il CBM 64 e CBM 128 come: Asterix II, Popeye, Burger Time, Pac Man, Calcio, Jail Break, Motos e Test Finale (in cassette registrate) L. 4.000 l'uno.
Stefano Zeri - Via del Sasso 4 - Cerveteri - Tel. 06/9952209.

● Cerco giochi sportivi per ZX Spectrum 48K. Scrivete o telefonate ore pasti.
Luca Baldazzi - Via Molino 41 - Castel Guelfo (BO) - Tel. 0542/53191.

● Eilà videodipendenti!!! È ora di comprare giochi tosti a L. 5.000 con la condizionale. Titoli: Nebolus, Int. Karate, Buggy Boy, Out Run, Cosmic Causeway, ecc. a L. 5.000. Spiccionata Soft, per il computer che non deve chiedere mai!!
Spiccionata Soft - Via Valleggio 22 - Castelmarte (CO) - Tel. 031/620579.

● La Spiccionata Soft è lieta di sbattervi in faccia i giochi che regala a L. 5.000 (con nomi diversi, ma il gioco è identico!): Out Run, 720°, Morpheus, Mean Streat, Nebolus, Basil, Sidearms, Jack the Nipper II. Okappa?
Spiccionata Soft - Via Filanda 39 - S. Pietro all'Olmo (MI) - Tel. 02/9319670.

● Ciao cocco, ti interessano giochi tosti scopiazzati a 5.000 lire? Tutto su cassetta per C64/C128. Abbiamo praticamente tutto. Chiedi, (paga) e ti sarà dato. Ciapa il telefono e contattaci. Spiccionata Soft: di tutto, di più.
Spiccionata Soft - Via Valleggio 22 - Castelmarte (CO) - Tel. 031/620579.

● Hei tu, bambascione, che sei nel tentativo di leggere 'sto annuncio, preparati a scucire pochi soldi se vuoi dei giochi tosti (cassetta) come: Buggy Boy Rigar, Combat School, Motos, Last Ninja, ecc. a solo L. 5.000 cadauno. Contatta la:
Spiccionata Soft - Via Filanda 39 - S. Pietro all'Olmo (MI) - Tel. 02/9319670 - 031/620579.

● Vendo giochi e utility per Commodore 64/Amiga solo su disco. Vendo per CBM 64 L. 3.500 a disco compreso supporto, per Amiga L. 5.000 compreso supporto.
Antonio Picciotto - Via Bidernuccio 50 - 33100 Udine - Tel. 0432/481455.

● Vendo giochi per CBM 64 disco e cassetta: Renegade, Army Moves, Into The Eagles Nest, California Games, Firetrap, Brave Starr, Thundercats, Nebulus, Solomons Keys, Mega Apocalipse, Flash Gordon, Jet Boys, Out Run, Freddy Hardest. Tutto da L. 1.000 a L. 4.000. Telefonare o scrivere per la lista e accordi.
Alessandro Ziveri - Via Langhirano 109 - Parma - Tel. 0521/57160.

● Vendo joistyk con interface o senza. Vendo inoltre giochi interessantissimi per lo Spectrum 16-48-128K tra i quali: Indiana Jones, Camel Trophy, Mach Day II (calcio), Boble Boble, Wonder Boy e altri (chiedere la lista gratis).
Ivan Zanolla - Via Piave 28 - Monfalcone - Tel. 0481/42257.

● Vendo ZX Spectrum 48K + 2 interfaccie + 2 joistick + 60 cassette + libri e riviste. Telefonare dalle 19 alle 20. Perfettamente funzionante (si sottolinea che per lo Spectrum 48K vanno bene tutti i registratori).
Federico Badiale - Via Predicort - Cenvignano del Friuli (UD) - Tel. 0432/34234.

● Vendo computer Texas Instruments TI 99 4-A 16K espandibili, con cavi vari, coppia di joystick, circa 30 giochi su cassetta e 6 su moduli a L. 130.000 trattabili. Telefonare ore pasti. Solo Piemonte e Lombardia.
Fabio Ribotto - Via Trieste 3A - Galliate (NO) - Tel. 0321/862403.

● Cerco la cassetta New Special Play Games n. 4. Telefonare ore pasti.
Giuseppe Cervone - Via Morgagni 9 - San Severo (FG) - Tel. 0882/22344.

● Vendo ultime novità per CBM 64 tra cui: Gauntlet II, Combat Scholl, Out Run, Risk, Star Wars, Mask II, Master of the universe II, Super Star Soccer a L. 5.000 l'uno con cassetta.
Cesare De Rossi - Via Milite Ignoto 80 - Barletta (BA) - Tel. 0883/33017.

● Vendo per Spectrum, Mappe, Poke, trucchi e altri presi dalle riviste inglesi sul Sinclair, vendo programmi originali Super Leagle, Time Gate, Formula 1 Simulator, 3 D Desert P., The Double programma manageriale di calcio.
Iacopo Sannazzaro - Via Ginori 11 - 50129 Firenze.

● Annuncio sempre valido. Vendo stupendi giochi per C64 (a prezzi modici) come: Catch, Wonder Boy, Miss Impossible, Summer Games 1 e 2, Indiana Jones 1 e 2, Bubble Bouble, Inter. Karate + 2 e molti altri. Invierò lista. Contattatemi.
Andrea Fiorentini - Via L. da Pietrasanta - Roma - Tel. 06/5127834.

● Vendo giochi per CBM 64 come Dragon's Lair, Fraks'Bruno Boxing, Coppa d'Oro, Rampashe, Trasformer, Wanderboy, Visitor, Gothbaster, Got'sn Goblins, World Games e molti altri da L. 1.000 a L. 5.000 massimo. Ho poi Rambo, Gremlins ecc.
Alessio Turrini - Via S. Marina 30 - Ravina (TN) - Tel. 923570.

● Cerco giochi per ZX Spectrum tra cui: Paper Boy, Popey, Green Beret, Ghosts'n'Goblins, Impossible Mission, Dragon's Lair, Ye Ar Kung Fu II a un massimo di L. 1.000 l'uno.
Fabrizio Berthet - Via Zumbini 32 - Milano - Tel. 02/8139668.

● Cerco giochi per CBM 64 su cassetta tipo Dragon's Lair, Commando, Rambo, Strep, Poker I e II, Dama e cerco programmi per CBM 64 prezzi ragionevoli. Telefonare ore pasti.
Antonio Trianni - Via Cagliari 46 - Gallipoli (LE) - Tel. 0833/25194.

● Fantastico. Club vende stupendi giochi per ZX Spectrum a prezzi variabili tra L. 1.000 e L. 4.000 cadauno.
Pierluigi Canonico - Via del Vico Viscioloso 2/B - Perugia - Tel. 075/38258.

● Cerco Catch. Scrivere o telefonare ore di cena a: Daniele Droghini - Via Giotto 15 - S. Lorenzo in C. (PS) - Tel. 0721/776308.

● Cerco Dragon's Lair originale, Space Ace originale, The Last Ninja, Avenger, Brian e Glough's, Ghost'n'Goblins, Uridium, N.O.M.A.D., Space Carrier, Porno Show. Tutti originali naturalmente!!!
Fulvio Celsi - Via Fabio Filzi 17 - Chiusi (SI) - Tel. 0578/21064.

● Cerco i mitici programmi per lo sviluppo e l'elaborazione di schedine Tot Professional e Tot Revolution al max L. 30.000; inoltre una stampante a basso prezzo per il mio C/128. Massima serietà.
Alessandro Trapletti - Via N. Conti 5 - 21059 Viggiù (VA).

● Vendo programmi per SP48K a L. 1.000 l'uno (dicembre '87): Rampage, Out Run, Last Ninja, Trantor, Gryror, Indiana Jones, Xecutor, Renegade, World Games e altri 600 giochi! Chiedi la lista perché qua ne vedi solo l'1% dei favolosi giochi che posseggo. Nuovi dall'Inghilterra.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - 20134 Milano - Tel. 02/2151715.

● L'Adventure Club vende giochi bellissimi per CBM64: Dragon's Lair I e II, Space Ace, Fist II, Frank Bruno's Boxing, Handbal, Maradona, ecc. ed allego ad esso una fantastica iniziativa dove ci sono molti regali.
Ezio Karim Crolla - Via Calderari 95/D - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Il Commodore Computer Club vende hardware & software per Commodore C64. Moltissime novità software come: La Voce III, Spectrum S., Enduro Racer, Laurel & Hardy, ecc. Per informazioni scrivere o telefonare a:
Emanuele Lopatriello - Via G. Di Giulio 64 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.

● Cerco disperatamente Spy Vs Spy I e II, Pitstop 1 e 2, Conan il barbaro, Duello in F.1, Rally, Moto Raid, Circuito folle, Megamoto e Formula 3 (tutti su disco).
Lorenzo Antonelli - Via Deliziosa 12 - Perugia - Tel. 075/20626.

● Attenzione!! Vendo per Com. 64 ultime novità, tipo Side Arms, Hysteria, Special Agent, Evening Star, Rapid Fire, Morpheus, Metal, Nipper 2, Thing Forge, Gth Inches (regby), Buggy Boy, Duet, Phantom, Top Gun, Side Wize, Street Gane, Apollo 18, Air, Rally, Test Drive e tanti altri a L. 2.000 ciascuno sia su disco che su nastro. Per ordini superiori alle 35.000 in regalo 4 nastri C90 per 6 ore di registrazione gratis.
Alessandro Gironacci - Via Pietro Nenni 4 - 63049 Roccafluvione (AP) - Tel. 0736/662173.

● Fortunato!! Sì tu sei proprio fortunato per aver trovato il mio annuncio su un milione. Come non lo sai ancora che il C.C. Club vende videogiochi da sballo, come!!! Non ci credi allora leggi i titoli qua sotto: Renegade, Salomon's Key, International Karate +, Druid II, The Last Ninja, Morpheus e tantissimi altri. E allora che ne pensi? Come vuoi sapere i prezzi. 1.000 lire per ogni games, sconti su blocchi. Scrivici!!!
Simone Facchinetti - Via Pesenti 28 - Gorlago (BG) - Tel. 035/951135.

● Cerco il gioco Gunship per CBM 64 su cassetta e vendo o scambio Gunship con i seguenti giochi: Wander Boy, Renegade, Kun Fu I e II, Buggy Boy, Nemesis The Final Challeg, Great Escape, Stanlio e Olio, Expres Raider, Bride of Frankenstain, International Karate +, Big Trouble in Little China e tanti altri. Telefonare ore pasti. Potete anche fare la lista e vendervi quello che posso.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65100 Pescara - Tel. 085/420151.

● Compro Commodore C64. Vendo giochi con grafica stupefacente essi sono: Master of Umor, Conon il Barbaro, Calcio in scivolate, Cobra, Visitor tutti a L. 4.000 cadauno. Compro Gyaiy Hoe, Hulk.
Salvatore Lippo - Via Lazio 30 - Taranto - Tel. 099/327075.

● Cerco disperatamente per CBM 64 i giochi: Wonder Boy e The Last Ninja. Possibile che a Trento non li abbia nessuno? Fatevi sentire.
Paolo Sevignani - Via Brigata Acqui 18 - Trento - Tel. 0461/31501.

● Vendo a sole L. 1.000-1.500 cadauno favolosi giochi per CBM 64, su cassetta: Dragon's Lair I e II, Space Ace, Cobra, Fist II, Breakthru, Spaceharrier, Highidandert I e II e inoltre per quantità considerevoli favolosi sconti. Invio lista gratis. Max serietà. Affrettatevi!!!
Ezio Karim Crolla - Via Calderari 95/D - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64: Dragon's Lair I e II, Space Ace, Traiblazer, Cobra, Fistt II, Breakthru ecc. ed inoltre per quantitò considerevoli favolosi sconti. Invio la lista gratis max serietà. Affrettatevi!!!
Ezio Karim Crolla - Via Calderari 95/D - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Sai chi siamo? No? possediamo tutte le news per il tuo C64! Abbonamenti a L. 4.500 a disco compreso (2 lati); giochi singoli «On Disk» a L. 1.000 cadauno, novità in anteprima, inediti, curiosità!! Scrivici!
Videosoft Group - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Attenzione!! Il Club Spectumat vende: Renegade, Athena, Indiana Jones, Freddy Hardest, Hysteria, Thundercats, Moon Strike e moltissimi altri naturalmente per Spectrum Sinclair.
Massimiliano Tevoi - V.le Spolverini 37 - 37131 Verona (VR) - Tel. 045/529312.

● Il Club Spectumat avvisa i gentili lettori dell'arrivo delle ultime novità inglesi per Spectrum 48K (in assoluto). Affrettatevi ad ordinare la lista gratuita con tutte le istruzione e prezzi dei giochi. Annuncio sempre valido.
Massimiliano Tevoi - V.le Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo megagiochi per ZX Spectrum. Telefonatemi o scrivetemi che vi invio la lista gratis. I giochi sono tutti bellissimi. Ho anche molte utility.
Francesco Faita - Via F.lli Rosselli 59 - 19100 La

Spezia - Tel. 0187/20227.

● Vendo fantastici giochi originali per ZX Spectrum. Telefonate che vi invio gratis la lista.
Francesco Faita - Via F.lli Rosselli 59 - 19100 La Spezia - Tel. 0187/20227.

● Attenzione ragazzi!!! New Tiger Soft per tutti i Commodoristi, la più vasta softeca su nastro con centinaia di migliaia di programmi a vostra disposizione. Lo scambio è assicurato. L'iscrizione annuale è di sole L. 20.000 ed ogni iscritto riceverà in regalo una cassetta con 30 games, le liste e modalità per lo scambio. Non perdere questa occasione, scrivi, anzi iscriviti subito a:
New Tiger Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo per C64 fantastiche novità nastro/disco (Mask, Buggy Boy, Skate or die, ecc.) prezzi bassi e con abbonamenti prezzi ancora più bassi. Cedo anche cartuccia Freeze Frame III per sproteggere e copiare tutto!!!
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Importantissimo!!!! Il Club Personal Commodore di Torino vende magnifiche cassette e splendidi dischi per CBM 64. vasta scelta fra 3000 giochi e programmi. Massima serietà. Chi si vuole associare la quota di iscrizione è di L. 500. Ogni mese sconto su giochi nuovi e il fantastico giornalino del club.
Guido Granato - Via Castagnevizza 12 - 10093 Collegno (TO) - Tel. 011/4110566.

● Vendo CBM 64 + registratoire + oltre 300 giochi tra cui: Dragon's Lair, Wonder Boy, Rambo, Arkanoid e compilation varie + 1 joistik a L. 500.000. I giochi li vendo anche separati. Telefonare ore pasti.
Sergio De Rosa - Via M.C. Marcello 13/D - Como - Tel. 031/590952.

● Vendo programmi per C64-128-Amiga ultime novità. L. 2.000 il disco o la cassetta solo zona Roma. Chiedere di Mauro o Francesco dalle 14 alle 20.
Mauro - Via Amico Aspertini 150 - Roma - Tel. 2009345.

● Cerco urgentemente queste cassette per Commodore 64: Space Ace, Cobra, Mexico 86, Football Americano, Dragon's Lair I, Scooby Doo, Wrestling 1-2-3. Il tutto a L. 6.000 trattabili.
Giovanni Tonola - Via Belvedere 14 - Manerba del Garda (BS) - Tel. 651911.

● Vendo insieme di 26 cassette a L. 49.000 per il vostro ZX con i seguenti magnifici giochi: Rambo, Commando, Cobra, Street Hawsk, Supercar, 1942, Arkanoid, Baseball, The Sacred Armour of Antiriad. Scrivere a:
Davide Cantoni - Via Salita 5/B - Fornovo Taro (PR) - Tel. 0525/3160.

● Attenzione! Vendo a prezzi bassissimi tutte le novità e i migliori giochi del C64 su disco e cassetta: arrivi settimanali da America e Inghilterra. Telefonatemi e farete un affare.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Bei giochi per ZX Spectrum + 48K dalle L. 1.000 alle L. 1.500 l'una e cerco joystick con interfaccia, poco costoso naturalmente! Urgente! Dal 7/88 Via Candia - San Massimo (VR).
Andrea Nicolini - P.zza R. Simoni 3 - 37122 Verona - Tel. 045/23345.

● Compro giochi per Spectrum 128 e 48 fino a L. 10.000 su cassetta; compro/cerco anche joystick Kempston o Tac con interfaccia e anche Micro Disk Drive con qualche disco games.
Andrea Nicolini - P.zza R. Simoni 13 - 37122 Verona.

● Cerco giochi: Zombi, Visitors, To Gun, Indiana Jones, Horror Show, Cobra, Rocky per CBM 64 a prezzi non superiori a L. 1.000 cadauno. Ah! dimenticavo cerco anche Karate Kid.
Lidia Loy - Via Cannaregio 521 - 30121 Venezia - Tel. 715689.

● Vendo bellissimi giochi (con scelta tra più di 300). Consiglio: Cobra, Friday 13th, Mario Bros, Raidover Moscov, 1942, Berretti Verdi, Wonder Boy più tutti gli sport. Per avere la lista telefonare a:
Giuseppe Brignoli - Via Fanti 13 - Sconzovosciate (BG) - Tel. 035/663765.

● Vendo Computer Sinclair ZX Spectrum 48K + 120 giochi bellissimi + manuale basic + joistick + interfaccia joistick + registratore + cavetti registratore a L. 200.000 non trattabili - L. 250.000 con registratori trattabili.
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo Computer Sinclair ZX Spectrum 48K + joistick + interfaccia joistick + cavetti registratore + 120 giochi bellissimi + manuale basic a sole L. 200.000 (non trattabili - tutto ottimo stato).
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo programmi per CBM 64 come Vai V
sco, simulatore IBM e Spectrum, Wrestling, Gi Jo
Karateka, Scarabeus, Asterix, Ye Air Kung Fu, Da
te, Sotterrato vivo ecc. (disco e cassetta) a L. 1.0
cassetta e L. 1.500 disco.
Gianluigi Riondano - Via S. Sebastiano 59 - Sessa
di Gabiano (AL) - Tel. 0142/945180.

● Attenzione: super occasione vendo in blocco
tre 10 cassette a sole L. 30.000 piene zeppe di g
chi per CBM 64 (Scooby Doo, Arcana, Tarza
Esploding Fist, Dragon Skulle, Ritorno al futuro, Ca
dron 2, Popeye 2, Grosso guaio a China Town, La
rel e Hardy, Bride of Frankestain, American's Cu
Space Harrier, Cobra, Mr. Mephisto e tantissimi al
ancora). A chi le acquisterà darò inoltre assolu
mente gratis Dragon's Lair II e Gauntlet su cassett
Solo zona Roma.
Alessandro Laviano - Via C. Baronio 94 - Roma
Tel. 7945928.

● Ti piacerebbe disegnare con una penna sul
deo figure geometriche perfette? Quello di cui h
bisogno è una penna ottica. Telefonare all'ora di pra
zo. Massima serietà.
Giovanni D'Errigo - Via Olanda 43 - Latina - T
0773/410058.

● Vi piace disegnare? Quello che vi serve per fa
con il vostro computer è una penna ottica. Telefon
temi a pranzo.
Giovanni D'Errigo - Via Olanda 43 - Latina - T
0773/410058.

● Cerco Express Raider: fatemi sapere qualcos
Marco Favaretto - Via Castelletto - Monastier (T
- Tel. 0422/798120.

● Vendo per Spectrum 48K a L. 1.000-2.000 l'u
più di 700 giochi come: Match Day II, Last Ninj
Spy Vs Spy I-II-III, Rampage, Athena, Out Run S
per Hang-On, Gryzor, Gaun-Let II, 720°, Hyster
Arrivi settimanali dall'Inghilterra. L'annuncio
dell'11/1/88. Chiedete lista.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - 20134 Milano
Tel. 02/2151715.

● Vendo più di 350 giochi tutti bellissimi (ex: Pa
Man, Popeye, S.O.S., Transformer, ecc.) e natur
mente gli scambio, tutto a L. 500. Però cerco disp
ratamente i seguenti giochi: Puffi 1 e 2, Spiderma
Pac Land, Road Runner e li pago sino a L. 4.00
Luca Vignale - Via Torino 233 - Brandizzo (TO) - T

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 9

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

011/9138088.

● Cerco disperamente la Lotta Libera a
que prezzo!! Telefonati tutti i sabati ore
Cristiano Savio - Via Genova 3 - Pompecur
88546.

● Vendo nuovo modello del C 64 + 2 re
+ tasto reset + 2 joystick + mobile + tv bi
con mobile + pulisci testina + 405 gioc
Out Run, Buggy Boy, Dragon's Lair II, Wo
ecc.
Simone Ruzzi - Via L. Frezzolene 37 - Rc
8134219.

● Cerco giochi CBM 64 come Rocky I
Calcio con punizioni e rigori, Dragon's La
no Sexy porno animato (su cassetta). Ma
Telefonare ore 14,30-18,00.
Marco Guerrera - Via. E. D'Angiò 55 - Cat
441956.

● Vendo Commodore Plus 4 (compatibi
L. 120.000 o permuto il Plus 4 + L. 10
uno ZX Spectrum o CBM 64. Telefonar
le 14,30 e le 17,00.
Matteo Manzotti - Via Petrarca 12 - Cern
(MI) - Tel. 02/9230253.

● Vendo programmi per ZX Spectrum
Amiga 500. Versioni nastro, disco Kemps
ple. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Prez
Sconti per raccolte (C 90).
Dario Losi - Casella Postale 12 - 20070 S
Lod. (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo tutti i migliori giochi per CBM 64
Boy, Barbarians, Bomb Yak, Soccer (stupe
rio Bros, Football Amer. (molto bello), Mi
Dragon's Lair, Goston Goblins, Arkanoid,
Olimpiadi II e III e compro il programma ch
ma il CBM 64 in uno ZX48 Spectrum.
P. Paolo Curti - Via G. Verdi 12 - Lodi (M
0371/64896.

● Vendo un disco a L. 5.000 contenente
chi a piacere del tipo: Dragon's Lair, Jojo
Il circo Nosferatu, Olimpiadi, Army Moves I e
Busters, Sgadow Skimmer e tanti altri, pe
Antonio Marconi - Via Giovanni XXIII - Negari
- Tel. 7725507.

● Cerco il programma che trasforma il CBM
Spectrum 48K per il caricamento dei giochi.
nare solo zona Genova.
Gianfranco Campanini - Via Sampierdarena 4
nova - Tel. 460643.

● Attenzione il Club «A.D. Soft» di Viterbo p
solvere i tuoi problemi di hardware e software
1.000 titoli su dischi, cassette, fra cui Defen
the Crown, Gauntlet I e II, Arkanoid.
Andrea - Viale Fiume 125/A - Viterbo
0761/288481.

● Vendo giochi L. 500-1.000-2.000-3.000:
Cros, Gran prix, Boble Boble, Biliardo, Masters,
bi, Super sprint, Giro d'Italia, Contraerea Dan,
tamille, Pumsi Sikenzioso, ecc. bellissimi.
Valentino Celletti - Via Solferino - Ceprano
0775/950523.

● Compro Ghosts Busters, He Man, Calcio
batico, Skate, Double Dragons, Cangooro, Con
do I, II, III, Kunf Fu I, II, III, IV, V, Super Pact
Champ Wrestling, Frank Boxing, Judo, Raidov
scow, Terminator.
Gennaro - Via Fusaro 243 - Bacoli - Tel. 86

● Vendo per C 64 vendo giochi come De
of the Crown, Side Arms, Rampage, Bangok K
S.E.U.C.K., Out Run, Nebulus per disco e
stro da L. 1.000 a L. 2.000. Arrivi mensili dag
Scrivere o telefonare:
Gerardo Donatelli - Via Condotto 38 - Fon
- Tel. 0771/268214.

● Compro su cassetta (max L. 1.500 a gio
guenti: Rocky I, II, III, IV, Dragon's Lair, T
Ninja, Maradona. Vendo i seguenti: Drago
II, Arkanoid, Cobra, 1942, Tarzan (solo ZX Sp
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/40432

● Vendo ultimissime novità per il tuo C 64
prezzi stracciati. Posseggo più di 700 titoli
150 dell'87 e 88 per esempio: Road Runner,
rinas I, II, Wiz Ball, Armi Muves I, II, ecc. Tel
perchè c'è solo da guadagnarci.
Leandro Cicchetti - Via N. Sauro 17 - Laiv
- Tel. 0471/953195.

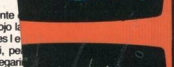
● Cerchi tutte le più recenti novità per C 64
essere costantemente aggiornato sul soft p
computer? A prezzi ridicoli? Scrivici subito o t
Videosoft Group - Via Pavan 9 - 31021 Mog
(TV) - Tel. 041/5902148.

● Cerco il programma (tape) che trasforma
modore 64 in ZX Spectrum 48K. Prego con
immediatamente. Pago fino a L. 10.000.
Gianfranco Marchetti - Via Pastore, 9 - 1008
rolo C.se (TO) - Tel. 0124/27587.

EQUAL GAMES

20 GIOCHI

SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

Spezia - Tel. 0187/20227.

● Vendo fantastici giochi originali per ZX Spectrum. Telefonate che vi invio gratis la lista.
Francesco Faita - Via F.lli Rosselli 59 - 19100 La Spezia - Tel. 0187/20227.

● Attenzione ragazzi!!! New Tiger Soft per tutti i Commodoristi, la più vasta softeca su nastro con centinaia di migliaia di programmi a vostra disposizione. Lo scambio è assicurato. L'iscrizione annuale è di sole L. 20.000 ed ogni iscritto riceverà in regalo una cassetta con 30 games, le liste e modalità per lo scambio. Non perdere questa occasione, scrivi, anzi iscriviti subito a:
New Tiger Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo per C64 fantastiche novità nastro/disco (Mask, Buggy Boy, Skate or die, ecc.) prezzi bassi e con abbonamenti prezzi ancora più bassi. Cedo anche cartuccia Freeze Frame III per sproteggere e copiare tutto!!!
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Importantissimo!!!! Il Club Personal Commodore di Torino vende magnifiche cassette e splendidi dischi per CBM 64. vasta scelta fra 3000 giochi e programmi. Massima serietà. Chi si vuole associare la quota di iscrizione è di L. 500. Ogni mese sconto su giochi nuovi e il fantastico giornalino del club.
Guido Granato - Via Castagnevizza 12 - 10093 Collegno (TO) - Tel. 011/4110566.

● Vendo CBM 64 + registratoire f+ oltre 300 giochi tra cui: Dragon's Lair, Wonder Boy, Rambo, Arkanoid e compilation varie + 1 joistik a L. 500.000. I giochi li vendo anche separati. Telefonare ore pasti.
Sergio De Rosa - Via M.C. Marcello 13/D - Como - Tel. 031/590952.

● Vendo programmi per C64-128-Amiga ultime novità. L. 2.000 il disco o la cassetta solo zona Roma. Chiedere di Mauro o Francesco dalle 14 alle 20.
Mauro - Via Amico Aspertini 150 - Roma - Tel. 2009345.

● Cerco urgentemente queste cassette per Commodore 64: Space Ace, Cobra, Mexico 86, Football Americano, Dragon's Lair I, Scooby Doo, Wrestling 1-2-3. Il tutto a L. 6.000 trattabili.
Giovanni Tonola - Via Belvedere 14 - Manerba del Garda (BS) - Tel. 651911.

● Vendo insieme di 26 cassette a L. 49.000 per il vostro ZX con i seguenti magnifici giochi: Rambo, Commando, Cobra, Street Hawsk, Supercar, 1942, Arkanoid, Baseball, The Sacred Armour of Antiriad. Scrivere a:
Davide Cantoni - Via Salita 5/B - Fornovo Taro (PR) - Tel. 0525/3160.

● Attenzione! Vendo a prezzi bassissimi tutte le novità e i migliori giochi del C64 su disco e cassetta: arrivi settimanali da America e Inghilterra. Telefonatemi e farete un affare.
Andrea Nannis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705288.

● Bei giochi per ZX Spectrum + 48K dalle L. 1.000 alle L. 1.500 l'una e cerco joystick con interfaccia, poco costoso naturalmente! Urgente! Dal 7/88 Via Candia - San Massimo (VR).
Andrea Nicolini - P.zza R. Simoni 3 - 37122 Verona - Tel. 045/23345.

● Compro giochi per Spectrum 128 e 48 fino a L. 10.000 su cassetta; compro/cerco anche joystick Kempston o Tac con interfaccia e anche Micro Disk Drive con qualche disco games.
Andrea Nicolini - P.zza R. Simoni 13 - 37122 Verona.

● Cerco giochi: Zombi, Visitors, To Gun, Indiana Jones, Horror Show, Cobra, Rocky per CBM 64 a prezzi non superiori a L. 1.000 cadauno. Ah! dimenticavo cerco anche Karate Kid.
Lidia Loy - Via Cannaregio 521 - 30121 Venezia - Tel. 7515689.

● Vendo bellissimi giochi (con scelta tra più di 300). Consiglio: Cobra, Friday 13th, Mario Bros, Raidover Moscov, 1942, Berretti Verdi, Wonder Boy più tutti gli sport. Per avere la lista telefonare a:
Giuseppe Brignoli - Via Fanti 13 - Sconzovosciate (BG) - Tel. 035/663765.

● Vendo Computer Sinclair ZX Spectrum 48K + 120 giochi bellissimi + manuale basic + joistick + interfaccia joistick + registratore + cavetti registratore a L. 200.000 non trattabili - L. 250.000 con registratori trattabili.
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo Computer Sinclair ZX Spectrum 48K + joistick + interfaccia joistick + cavetti registratore + 120 giochi bellissimi + manuale basic a sole L. 200.000 (non trattabili - tutto ottimo stato).
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Ven
sco, sim
Karatek
te, Sotte
cassetta
Gianluig
di Gabi
● Atte
tre 10 ca
chi per
Esplodin
dron 2, F
rel e Har
Space H
ancora).
mente gr
Solo zon
Alessand
Tel. 794
● Ti pia
deo figur
bisogno è
zo. Mass
Giovanni
0773/41
● Vi pia
con il vo
temi a p
Giovanni
0773/41
● Cerc
Marco F
- Tel. 0
● Ven
più di 7
Spy Vs
per Ha
Arrivi
dell'11
Matteo
Tel. 0
● Ve
Man,
mente
ratam
Pac
Luca

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di NEW SPECIAL PLAYGAMES
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

NEW SPECIAL PLAYGAMES N

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____